

ПОЛОЖЕНИЕ ПО ПРАКТИКУМУ «ГОРОД, КОТОРЫЙ ПОСТРОИЛ ТЫ»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Цель проектного практикума «ГОРОД, КОТОРЫЙ ПРИДУМАЛ ТЫ» (далее – практикум) – выявление самых перспективных учащихся школ, колледжей и выпускников, содействие в получении ими профессиональных практических знаний и опыта в сфере урбанистики и дизайна.

1.2. Задачами практикума:

- популяризация дизайн-образования;
- знакомство учащихся с основными принципами организации современной городской среды;
- обучение учащихся выполнению дизайнерского продукта с использованием векторной графики в Corel Draw;
- создание соревновательно-обучающей площадки для освоения и применения в практической деятельности профессиональных знаний и опыта в сфере дизайна городской среды.
- визуализация собственных идей решения городских пространств.

2. ОРГАНИЗАТОРЫ

Организатором практикума является кафедра «Дизайн и искусство» федерального государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования «Поволжский государственный университет сервиса» (ФГБОУ ВО «ПВГУС»),

3. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ И УЧАСТИЯ В ПРАКТИКУМЕ

3.1. Участие в практикуме бесплатное. Организационный взнос с участников не взимается. Транспортные расходы до места проведения практикума оплачиваются за счет самих участников.

3.2. Для участия в чемпионате необходимо до 25 мая 2024 года выполнить регистрацию: заполнить электронную форму заявки, пройдя по ссылке https://vk.com/away.php?to=https://forms.yandex.ru/u/663b422290fa7b701ec93bc2/&cc_key=

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ПРАКТИКУМА

4.1. Практикум проводится на базе ФГБОУ ВО «Поволжский государственный университет сервиса» по адресу: Гидростроевская, 17. Дата и время проведения чемпионата: 28 мая 2024 года с 15.00 до 17.00.

4.2. Практикум проводится одним днем или в течение нескольких дней (при повышенной квоте количества участников) в два этапа:

Первый этап – обучающий (30 минут).

Каждому участнику выделяется рабочее место, включающее компьютер со специальными графическими программами и рабочими файлами практикума.

Участникам практикума выдаются практические задания (одинаковые для всех участников) и демонстрируются технологии их выполнения в Corel Draw.

Второй этап – практический (90 минут).

Участник выполняет практические задания в графической программе Corel Draw:

– Создание эскиза городского пространства (площадь, двор, парк – по выбору) в технике коллаж;

– Проектирование имиджевой авторской открытки практикума «ГОРОД, КОТОРЫЙ ПРИДУМАЛ ТЫ» (демонстрация авторского материала: эскиз городского пространства).

Каждому участнику выдается памятка с подсказками использования некоторых инструментов и функций графических программ (необходимые для выполнения практического задания), а также алгоритм сохранения цифровых файлов. По окончании предоставленного времени участник сохраняет файлы и покидает рабочее место.

5. ЭКСПЕРТИЗА И ОЦЕНКА РАБОТ ПРАКТИКУМА

Экспертиза работ участников практикума проводится преподавателями кафедры «Дизайн и искусство» ФГБОУ ВО «ПВГУС». Жюри определяет по установленным критериям победителей практикума.

- оригинальность проектного предложения;
- использование комплексного подхода при решении проектных задач;
- цветовое решение;
- качество исполнения;
- композиционная завершенность работы.

В жюри (экспертную комиссию) входят:

1. Белько Татьяна Васильевна, доктор технических наук, профессор, руководитель научной школы «Искусствоведение: техническая эстетика и дизайн»;
2. Курбатова Марина Андреевна, член Союза дизайнеров России, кандидат технических наук, доцент, и.о. заведующего кафедры «Дизайн и искусство»;
3. Краснощеков Владимир Александрович, кандидат исторических наук, доцент кафедры «Дизайн и искусство»;
4. Фомина Элина Владиславовна, кандидат искусствоведения, доцент кафедры «Дизайн и искусство».

6. НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ И ПОБЕДИТЕЛЕЙ ПРАКТИКУМА

- 6.1. Награждение участников проводится на следующий день или в последующие дни после проведения практикума в течение одной недели.
- 6.2. Участникам вручаются дипломы об участии (в печатном или электронном виде).
- 6.3. Победители конкурса награждаются дипломами.